Document de Planificare

-Echipa Half-Life 3-

A doua iteratie:

● Dumitru Andreea 333CB:

Crearea claselor abstracte/interfetelor specifice serverului

Realizarea conexiunii de baza dintre client si server

● Munteanu Victor 333CB:

Implementarea logicii bombei

● Marianciuc Denis 333CB:

Crearea Meniului principal si a Pause Menu-ului

● Tureanu Vlad 333CB:

Crearea unui Minimap astfel incat jucatorii sa se poata orienta mai bine pe harta

● Constantin Manuel 333CB:

Crearea unui NPC care sa atace jucatorul